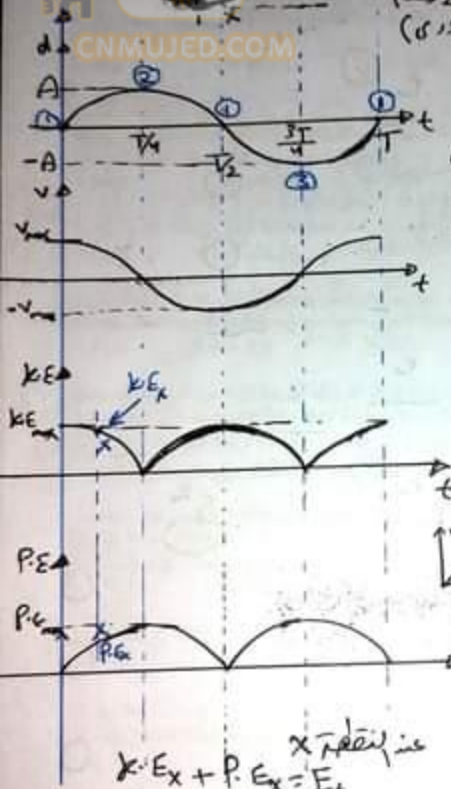
محمد سامي
01100686603

الحركة الاهتزازية

CNMUJED.COM



1- A سعة الاهتزازة (كمية قياسية) A
وتساوي إزاحة عند ٢ أو ٤

2- d الإزاحة (كمية متجهة) $d \leq A$

3- الاهتزازة الكاملة ١ → ٢ → ١ → ٤ → ١

4- T زمن الاهتزازة الكاملة (الزمن الدوري)

5- t_A زمن سعة الاهتزازة

6- $T = 4t_A$

7- ن التردد (عدد الاهتزازات التي تحدث في الثانية الواحدة)

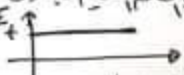
8- $T = \frac{1}{n} = \frac{1}{2\pi}$

حيث n عدد الاهتزازات التي تحدث خلال زمن t

9- مجموع طاقة الوضع وحركة للبندول عند نقطة معينة يساوي مقدار ثابت

$K.E + P.E = Cons^t = E_t$

وهذه الطاقة هي الطاقة الكلية للبندول



حركة البندول البسيط تمثل عندما يهتز البندول

عند النقطة x

$K.E_x + P.E_x = E_t$

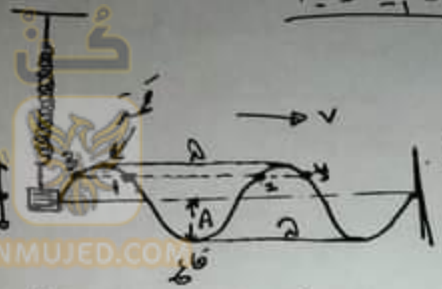
$E_t = K.E_{max} = P.E_{max}$

$= \frac{1}{2} m v_{max}^2 = mgh$

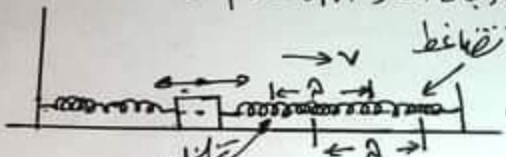
Scanned by TapScanner

الموجات الميكانيكية

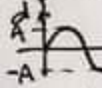
محمد سامي
٠١٠٠٦٨٦٦٤٦٣



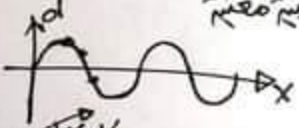
* الموجات المستعرضة
تهتز فيها جزيئات الوسط عمودياً على اتجاه انتشار الموجة
* تتكون من قمم وقيعان
* المسافة بين قمتين متتاليتين أو قعرين متتاليين للمسافة بين نقطتين متتاليتين على الموجة
* النقاط 1, 4 المسافة بينهما λ وكذلك 2, 3 المسافة بينهما λ
* A سعة الموجة (أقصى إزاحة لجزيئات الوسط عن موقع اتزانها)
* من أمثلتها: الموجات الناتجة عن هز وتر الجيتار والموجات المتكونة في الماء



* الموجات الطولية:
تهتز فيها جزيئات الوسط موازياً لاتجاه انتشار الموجة
* تتكون من تضاغطات وتخلخلات
* المسافة بين تضاغطين متتاليين أو تخلخلين متتاليين للمسافة بين نقطتين متتاليتين على الموجة



* عكس تمثيل العلاقة بين إزاحة أحد الجزيئات والزمن ← العلاقة بين إزاحة الجزيئات والمسافة عند لحظة زمنية معينة



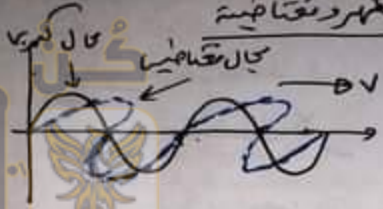
* من أمثلتها: موجات الصوت في الهواء
∴ الموجات في باطن الماء

* جميع الموجات الميكانيكية تحتاج لوسط تنتشر فيه
* الموجات الجزيئات الوسط

Scanned by TapScanner

محمد سامي
01006866663

الموجات الكهرومغناطيسية



الموجات الكهرومغناطيسية

مجالين أحدهما مغناطيسي والآخر كهربي متعامدان على بعضهما البعض ولهما نفس السعة والتردد ومتعامدان على اتجاه انتشار الموجة.

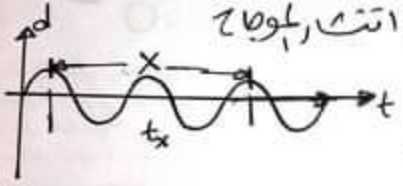
* جميعها موجات مستعرضة

* لا تحتاج لوسط مادي لانتشارها وبالتالي تنتشر في الفراغ وفي أي وسط آخر

* تنتشر في الفراغ بسرعة ثابتة وهي $C = 3 \times 10^8$ وتختلف السرعة عند موجة لأخرى في أي وسط آخر

* عدم انحرافها هو الذي يجعل موجات الضوء لا تستقبل بسهولة

سرعة انتشار الموجة

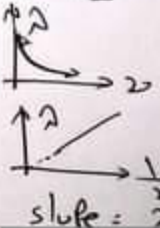


$$v = \frac{x}{t_x} = \frac{\lambda}{T} = \lambda \nu$$

$$\lambda = \frac{x}{n} \qquad T = \frac{t_x}{n}$$

* إذا انتشرت موجات ميكانيكية مختلفة في نفس الوسط يكون $v = \text{Const}$

$$\therefore \lambda \propto \frac{1}{\nu}$$



* إذا انتقلت موجة عبر وسط فإن التردد لا يتغير لأن التردد يعتمد على مصدر الموجة وتظل الموجة إذا التردد ثابت

$\nu = \text{Const}$

$\lambda \propto v$

$\text{slope} = \frac{\lambda}{v} = \frac{1}{\nu} = T$

Scanned by TapScanner

محمد سمان
01006766403

الضوء

* الموجات الكهرومغناطيسية طبيعة مزدوجة ← موجية (موجات مستعرضة)
← جسيمية (فوتونات)

* يختلف الطيف الكهرومغناطيسي عن الموجات

موجات إذاعية	الموجات الدقيقة (الميكروويف)	الأشعة تحت الحمراء	الضوء المرئي	الأشعة فوق البنفسجية	أشعة إكس (X)	أشعة جاما

← يزداد التردد ويقل الطول الموجي

* تنتشر الموجات الكهرومغناطيسية جميعها بنفس السرعة في الفراغ $c = 3\times10^8$ م/ث
وتختلف فيما بينها فقط في التردد (ν) وفي أطوال الموجية $\lambda \propto \frac{1}{\nu}$

* بينما تختلف سرعة الموجات الكهرومغناطيسية في نفس الوسط وكذلك تختلف في التردد والطول الموجي

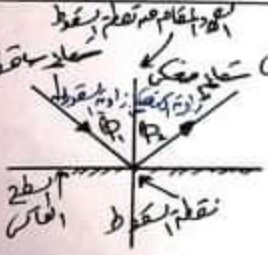
* التردد هو عدد ذبذبات الموجة الكهرومغناطيسية فقط والذي يتغير عند الانتقال من وسط لآخر (يعتمد على مصدر الموجة) فعند انتقال الضوء من وسط لآخر تقل سرعته عند انتقاله من الهواء للماء وكذلك يقل طوله الموجي وتردده يثبت

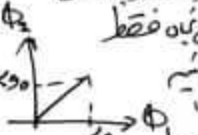
---

* انتشار الضوء :- ينتشر الضوء في الوسط المتجانس في جميع الاتجاهات في خطوط مستقيمة

انعكاس الضوء

* يحدث انعكاس الضوء عند اصطدام الضوء بسطح عاكس
* يحدث انعكاس الضوء وفق قانون الانعكاس
كل من θ_1, θ_2 زوايا وتتغير الزوايا فقط
* فضح انعكاس الضوء تجريبيا

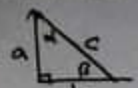




1- $\Phi_1 = \Phi_2$
2- الشعاع الساقط والشعاع المنعكس والعمود المقام

Scanned by TapScanner

$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$



$a^2 + b^2 = c^2$

$\sin\alpha = \frac{b}{c} \quad \cos\alpha = \frac{a}{c}$

$\tan\alpha = \frac{b}{a} = \frac{\sin\alpha}{\cos\alpha}$

$\sin\alpha = \cos\beta = \frac{b}{c}$

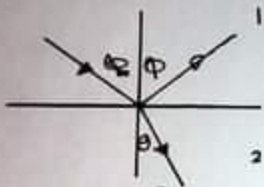
$\beta = 90 - \alpha \quad \therefore \cos\beta = \sin(90-\beta)$

β, α متتامتان

CNMUJED.COM

انكسار الضوء

* عند انتقال الضوء من وسط شفاف إلى وسط شفاف مختلف يسبب اختلاف سرعته في كل منهما
* ينعكس جزء وينكسر جزء وتمتص أجزاء من الضوء
* قانونا الانكسار: 1) $\frac{v_1}{v_2} = \frac{\sin\Phi}{\sin\theta}$



2) الشعاع الساقط والشعاع المنكسر والعمود المقام من نقطة السقوط على السطح الفاصل تقع في مستوى واحد عمودي على السطح الفاصل

* تتغير زاوية الانكسار بتغير زاوية السقوط لانتقال الضوء بوسطين بينما v_2 ، v_1 ثابتة

$v_1 > v_2$ بفرض

$\frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{n_2}{n_1} = {}_1n_2 = \frac{1}{{}_2n} = \frac{\sin\Phi}{\sin\theta}$

* إذا وصل الضوء إلى نقطة الوسط الثاني [2] بأي زاوية كانت $\Phi = 0$ فإن $\theta = 0$ أيضاً

$n_1 \sin\Phi = n_2 \sin\theta$

$\Phi = 0 \quad \therefore \theta = 0$

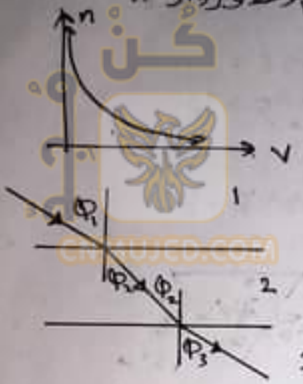
* معامل الانكسار النسبي بين وسطين معامل انكسار الوسط الثاني بالنسبة للوسط الأول

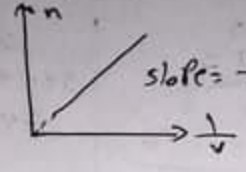
$n = \frac{c}{v} = \frac{\lambda_{air}}{\lambda} = \frac{\sin\Phi_{air}}{\sin\Phi}$

$n_{air} = 1$

$v_{air} \simeq c$

Scanned by TapScanner





$$\frac{\sin\Phi_1}{\sin\Phi_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{n_2}{n_1} = {}_1n_2 = \frac{1}{2n_1}$$

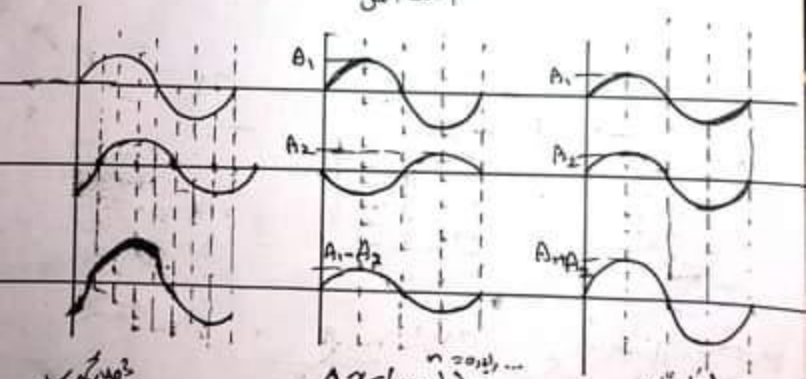
$$\frac{\sin\Phi_2}{\sin\Phi_3} = \frac{v_2}{v_3} = \frac{\lambda_2}{\lambda_3} = \frac{n_3}{n_2} = {}_2n_3 = \frac{1}{3n_2}$$

$$\therefore \frac{\sin\Phi_1}{\sin\Phi_3} = \frac{v_1}{v_3} = \frac{\lambda_1}{\lambda_3} = \frac{n_3}{n_1} = {}_1n_3 = \frac{1}{3n_1}$$

* يعني انه اذا انتقل الضوء بسرعة أو بطء مختلفين فإنه يهتم بالتعامل مع كل وسط بمفرده ويمكن ايجاد زاوية السقوط او الانكسار من خلال قانون سنل

زاوية سقوط الضوء من الهواء على اي وجه أو الخارج منه هي نفس زاوية سقوط الضوء على الوجه المقابل $\Phi_1 = \Phi_3$ والعكس صحيح

التداخل



$\Delta x = (n + \frac{1}{2})\lambda$ ... $n = 0, 1, \ldots$

$\Delta\theta = \pi n$

فرق

تداخل بناء

$\Delta x = n\lambda$ $n = 0, 1, \ldots$

Scanned by TapScanner

تجربة توماس يونج

محمد سامي
01006866264

* استنتاج إيجاد طول الموجة للضوء عن طريق إيجاد المسافة بين هدبتين متتاليتين

$$\Delta y = \frac{\lambda R}{d}$$

حيث Δy المسافة بين هدبتين متتاليتين من نفس النوع

يعمل كل من S_1 و S_2 كمصدرين متماثلين

* الهدبة المضيئة هي التي يصل عندها الضوء بشدة أكبر وسعة واستنارة

هدبة مضيئة $h_3 - h_4 = m\lambda$

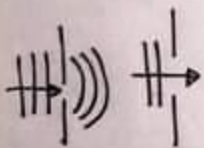
$m = 0$ الهدبة المضيئة المركزية

هدبة مظلمة $h_2 - h_3 = (m + \frac{1}{2})\lambda$

$m = 0$ المظلمة الأولى

* يمكن أن نوضح الهدبة أكثر بزيادة Δy

الجهود الضوئي



* يحدث الجهود الضوئي نتيجة انتقال الضوء خلال قطبين يبعدهما عن بعض بالطول الموجي للضوء
* إذا تساوى d و λ و لكن يحدث الجهود إذا كان $d = \lambda$ ويقل بزيادة البعد
* يوضح الجهود أن الضوء ما يكون إذا كان
* الجهود حالة ظاهرة تدل على أن الضوء

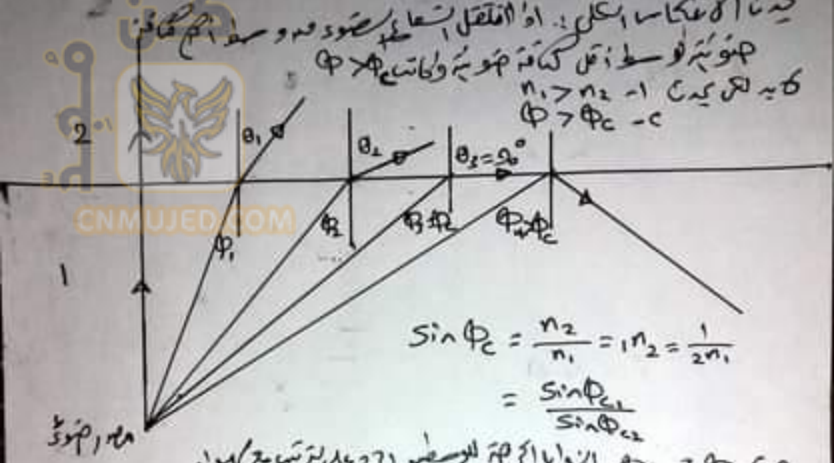
يحدث جهد بالتالي فإن الضوء ذو طبيعة موجية

Scanned by TapScanner

الانعكاس الكلي

يحدث الانعكاس الكلي: اذا انتقل الشعاع الضوئي من وسط اكثر كثافة ضوئية الى وسط اقل كثافة ضوئية وكانت $\Phi > \Phi_c$

كما يلزم لحدوث ذلك:
$n_1 > n_2$ -1
$\Phi > \Phi_c$ -2



$$\sin\Phi_c = \frac{n_2}{n_1} \quad , n_2 = \frac{1}{2n_1}$$

$$= \frac{\sin\Phi_{c1}}{\sin\Phi_{c2}}$$

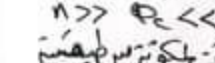
حيث Φ_{c2} ، Φ_{c1} الزوايا الحرجة للوسطين 1، 2 على الترتيب مع الهواء

$$\sin\Phi_{c1} = \frac{1}{n_1} \quad , \quad \sin\Phi_{c2} = \frac{1}{n_2}$$

تطبيقات الانعكاس الكلي

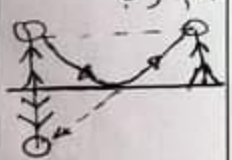
١- الألياف الضوئية

- تصنع من مادة كثيرة الشفافية للضوء
- معامل انكسارها كبير نسبيا
$n >> \Phi_c <<$
- اللبقة: تكون من طبقتين



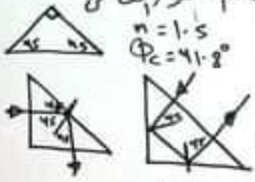
$n_1 > n_2$
حتى تكون Φ_c بين الوسطين

٢- السراب



- يحدث في الأيام الحارة
- تكون درجة الحرارة كبيرة
- الطبقات الملاصقة للأرض تسخن أكثر من الطبقات العليا وتقل بالارتفاع
- تكون معامل انكسار الطبقات العليا أكبر من السفلى
- يرى الشيء على اقتراب أو بعض الأشياء

٣- المنشور الثلاثي



الأشعة أما:
1- تنبعث من المنشور (تغوص أو تسبح)
2- تنعكس
3- تنفذ من الجانب الآخر

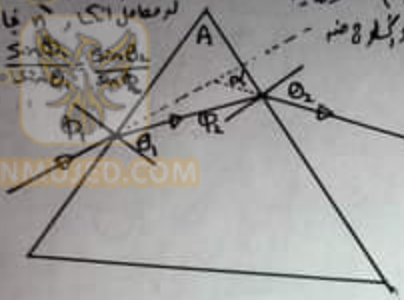
CNMUJED.COM
محمد سعيد
01006866403
Scanned by TapScanner

المنشور الثلاثي

محمد سالم
01006866403

CNMOED.COM

إذا كانت الوسط الذي فيه المنشور
لمعامل (n) فإن $\frac{n}{n'} = \frac{\sin\theta_1}{\sin\theta_2} = \frac{\sin\theta_2}{\sin\phi_2}$



A زاوية رأس المنشور، والزاوية المحصورة بين الوجهين أولهما يدخل منه الضوء والثانية منه خارجة مباشرة

$A = \theta_1 + \phi_2$

$n = \frac{\sin\phi_1}{\sin\theta_1} = \frac{\sin\theta_2}{\sin\phi_2}$

$\alpha = \phi_1 + \theta_2 - A$

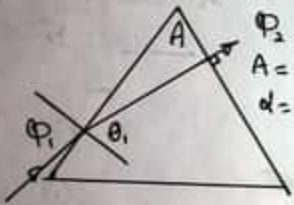
عندئذ نجد

1- منشور متساوي الأضلاع

$A = 60°$

2- منشور متساوي الساقين

$A = 180 - 2X$



$\phi_2 = \theta_2 = 0$

$A = \theta_1$

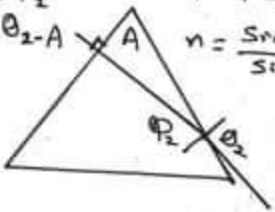
$\alpha = \phi_1 - A$

$n = \frac{\sin\phi_1}{\sin\theta_1}$

$\phi_1 = \theta_1 = 0$

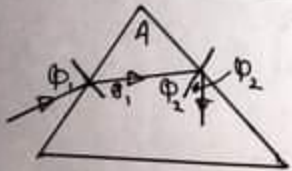
$A = \phi_2$

$\alpha = \theta_2 - A$



حالة خاصة

$n = \frac{\sin\theta_2}{\sin\phi_2}$

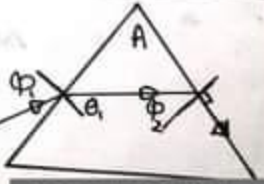


$\theta_2 = 90°$

$\therefore \phi_2 = \phi_c$

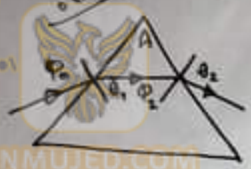
$A = \theta_1 + \phi_c$

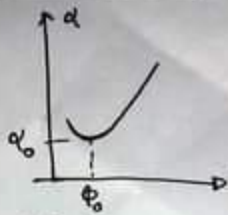
$n = \frac{1}{\sin\phi_c}$

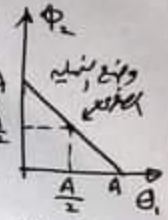


Scanned by TapScanner

المنشور وزوايا النهاية الصغرى للانحراف







$\Phi_1 = \theta_2 = \Phi_0$

$\theta_1 = \Phi_2 = \frac{A}{2}$

$\alpha_0 = 2\Phi_0 - A$

$= 2\theta_2 - A$

$\Phi_2 = A - \theta_1$

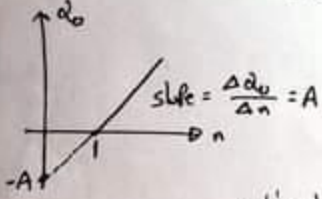
$\theta_2 = A - \Phi_2$

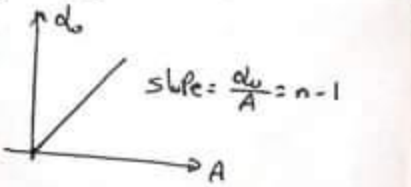
$$n = \frac{\sin\Phi_0}{\sin\theta_1} = \frac{\sin\theta_2}{\sin\Phi_2} = \frac{\sin\left(\frac{\alpha_0 + A}{2}\right)}{\sin\left(\frac{A}{2}\right)} \quad (1)$$

المنشور الرقيق: منشور كاسر زاويته رأسه وكذلك زاوية السقوط كل منهما صغيرة جداً وبالتالي يكون كل منهما وضع النهاية الصغرى للانحراف عندما تكون زاوية صغيرة فإن $\sin\theta \simeq \theta$ بالتقريب لأقرب رتبة

$$\therefore n = \frac{\alpha_0 + A}{\frac{A}{2}} = \frac{\alpha_0 + A}{A} \quad \therefore nA = \alpha_0 + A$$

$$\therefore \alpha_0 = nA - A = A(n-1) \quad (2)$$





إذا قام الوسط المحيط بالمنشور ليس الهواء فإن

$$\frac{n}{n'} = \frac{\sin\Phi_0}{\sin\theta_1} = \frac{\sin\theta_2}{\sin\Phi_2} = \frac{\sin\left(\frac{\alpha_0 + A}{2}\right)}{\sin\frac{A}{2}} \quad (1)$$

المعادلة

حيث n' معامل انكسار الوسط المحيط بالمنشور

$$\alpha_0 = \frac{n}{n'} - A = A(\text{n}$$

Scanned by TapScanner

تحليل الضوء بالمنشور

محمد سيان 01066866968

* يتكون الضوء الأبيض من 7 ألوان أطياف بسبعة

أحمر | برتقالي | أصفر | أخضر | أزرق | نيلي | بنفسجي

← يقل الطول الموجي وتزداد التردد وتقل السرعة (وسط)

* الأحمر أكبر الألوان في الطول الموجي والسرعة وأقلهم في التردد (وسط)

* عند سقوط شعاع ضوئي أحادي اللون على أحد جوانب منشور ثلاثي فإن ألوان الطيف جميعها تسقط بنفس الزاوية θ_1 ولكن قيمها معامل انكسار مختلف $n \propto \frac{1}{v} \propto \frac{1}{\lambda}$

وهيتاخد $n = \frac{\sin\left(\frac{\theta_0 + A}{2}\right)}{\sin\left(\frac{A}{2}\right)}$ (فارضين النهاية الصغرى) فإنه يكون لكل لون

زاوية انحراف مختلفة

* الأحمر أكبر الألوان في الطول الموجي وأقلهم في معامل الانكسار وبالتالي أقلهم في زاوية الانحراف

* يتم استخدام الألوان الأحمر والأصفر والأزرق لحساب الانفراج الزاوي دقة التفريق اللوني لأنها أنقى الألوان وضوحاً

$(\theta_0)_r = A(n_r - 1)$

$(\theta_0)_y = A(n_y - 1)$ الانحراف المتوسط

$(\theta_0)_b = A(n_b - 1)$

$(\theta_0)_b - (\theta_0)_r = A(n_b - n_r)$ الانفراج الزاوي

$n_y = \frac{n_b + n_r}{2}$ معامل الانكسار المتوسط

$\omega_\theta = \frac{(\theta_0)_b - (\theta_0)_r}{(\theta_0)_y} = \frac{A(n_b - n_r)}{A(n_y - 1)} = \frac{n_b - n_r}{n_y - 1}$ لا يعتمد على

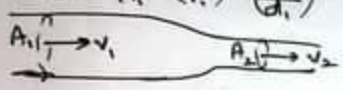
Scanned by TapScanner

الاسبريام

محمد سامي
01006866403

في اسبريام الهادئ (المستقر)
عدد خطوط الانسياب في المقطع الواسع
أقل من عددها في المقطع الضيق أي كلما قل عدد خطوط الانسياب
دل ذلك على سرعة السائل عكسيا مع مساحة المقطع علي شكل
$V \propto \frac{1}{A}$
تناسب سرعة السائل طرديا مع كثافة خطوط الانسياب
كل قيم معدل الاسبريام المختلفة Q_v والتي تساوي Q_m ثابتة على طول المقطع الواحد

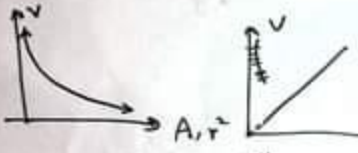
$$\frac{V_1}{V_2} = \frac{A_2}{A_1} = \left(\frac{r_2}{r_1}\right)^2 = \left(\frac{d_2}{d_1}\right)^2$$



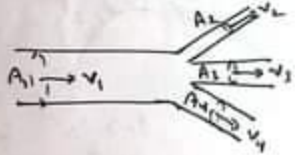
$Q_{v_1} = Q_{v_2}$ (m^3/s)

$$\frac{Vol_1}{t} = \frac{Vol_2}{t} = A_1V_1 = A_2V_2$$

$$Q_m = \rho Q_v = \frac{m}{t} = \rho A V \ (kg/s)$$



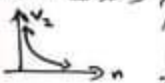
$$slope = \frac{V}{1/A} = AV = Q_v$$

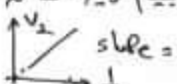


$$Q_{v_1} = Q_{v_2} + Q_{v_3} + Q_{v_4}$$
$$A_1V_1 = A_2V_2 + A_3V_3 + A_4V_4$$
$$r_1^2V_1 = r_2^2V_2 + r_3^2V_3 + r_4^2V_4$$
$$d_1^2V_1 = d_2^2V_2 + d_3^2V_3 + d_4^2V_4$$

$$A_1V_1 = nA_2V_2$$
$$r_1^2V_1 = nr_2^2V_2$$
$$d_1^2V_1 = nd_2^2V_2$$

* اذا كانت الثابت المقابلة لعدد n ثابت





$$slope = \frac{V_2}{1/n} = V_2 n = \frac{A_1}{A_2}V_1$$

أي بزيادة عدد الأنابيب المتصلة سرعة السائل خارج الأنابيب واحد
تطبيقات ذلك (سرعة الدم خارج الأوعية الدموية صغيرة جدا مقارنة سرعته في
الأسبريام لأنها يتبادل الخارج الأكسجين وثاني أكسيد الكربون
الغذاء

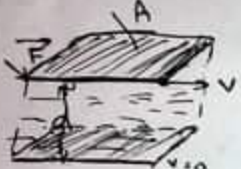
Scanned by TapScanner

اللزوجة

* اللزوجة هي خاصية السوائل وتنشأ نتيجة وجود قوى احتكاك بين طبقات السائل مما يجعل أن لكل منها بعضها فوق بعض.

* يقاوم السائل حركة الأجسام داخله بسبب قوى الاحتكاك بين طبقات السائل

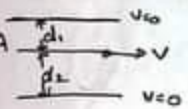
عندما تتحرك الأجسام داخل السائل تعمل على تكوين طبقات رقيقة من السائل تلتصق بالجسم المتحرك وتتحرك معه بنفس سرعته بينما تلتصق طبقات السائل البعيدة عن الجسم بالوعاء وتصل إلى القاع أو وقت أقل (السائل) قل اللزوجة قل الاحتكاك



$$\eta : N.s/m^2 = J.s/m^3 = Kg/m.s$$

$$\rightarrow F = 2\eta_s \frac{AV}{d} \quad \frac{m^2 \cdot m/s}{m}$$

* يتوقف معامل اللزوجة لسائل على نوع السائل ودرجة حرارته (كلما زادت درجة الحرارة قل معامل اللزوجة)

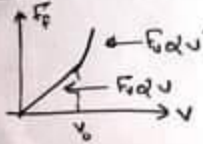


لتحريك لوح مساحة سطحه A على مسافة d_1 من الأرض وعلى مسافة d_2 من السطح الثابت بسرعة V يجب التغلب على مقاومة السائل للوح المتحرك وللوح الثابت وكذلك قوة مقاومة السائل بين اللوح المتحرك واللوح الثابت

$$F = F_1 + F_2$$

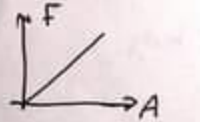
$$= 2\eta_s \frac{AV}{d_1} = 2\eta_s \frac{AV}{d_2} = 2\eta_s AV\left(\frac{1}{d_1} + \frac{1}{d_2}\right)$$

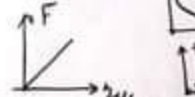
بعض المنحنيات الهامة



في السرعات المنخفضة تكون مقاومة اللزوجة تتناسب طرديا مع السرعة أي أن الأجسام الكبيرة تتحرك بسرعة أكبر

في السرعات العالية تتناسب مقاومة الهواء مع مربع السرعة





Scanned by TapScanner